



**JEDER
MENSCH
IST EINE
GANZE WELT
FÜR SICH ...**

**Retten
Sie eine
Welt**



Folter will diese Welt zerstören.

Mitmenschliche Hilfe
für einen körperlich
und seelisch gefolterten
Menschen ist der
Versuch, ...



**... eine
ganze Welt
zu retten.“**

Erich Bonert, Spender

Wer sind wir?

Das Zentrum ÜBERLEBEN setzt sich für Überlebende von Folter und Kriegsgewalt ein. Bei uns suchen Männer, Frauen und Kinder aus rund 50 Ländern Hilfe.

Was machen wir?

Folterüberlebende und traumatisierte Geflüchtete stehen unter starkem Leidensdruck. Die Hilfesuchenden erhalten bei uns medizinische, psychotherapeutische, sozialarbeiterische und integrative Unterstützung. Außerdem sind die Integration und berufliche Qualifizierung der Geflüchteten ein wesentlicher Bestandteil unserer Arbeit.

Was bewirkt Ihre Spende?

Sie unterstützen uns bei psychotherapeutischen Behandlungen, sozialer Arbeit, Lehr- und Lernmitteln für Ausbildung und beruflicher Qualifizierung, dem Schulgeld für sozial benachteiligte Berufsfachschüler*innen und unserer Spezialbibliothek.

■ ■ ■

Folter will diese Welt zerstören.

Mitmenschliche Hilfe
für einen körperlich
und seelisch gefolterten
Menschen ist der
Versuch, ...

Mit ...

30 € decken Sie die Dolmetscherkosten
für eine Therapiesitzung.

50 € finanzieren Sie eine Stunde
therapeutisches Gruppenangebot.

100 € ermöglichen Sie eine
therapiebegleitende Freizeitaktivität.

Spenden Sie bitte an:

Zentrum ÜBERLEBEN gGmbH
IBAN: DE82 1002 0500 0001 5048 00
BIC: BFSWDE33BER
Bank für Sozialwirtschaft

Jeder Betrag rettet eine Welt.



QR-Code einscannen
und direkt spenden

Zentrum ÜBERLEBEN gGmbH
Turmstraße 21 · 10559 Berlin
030 30 39 06 -0
info@ueberleben.org · ueberleben.org

Folgen Sie uns auf  

 ZENTRUM ÜBERLEBEN
Wege in eine menschenwürdige Zukunft



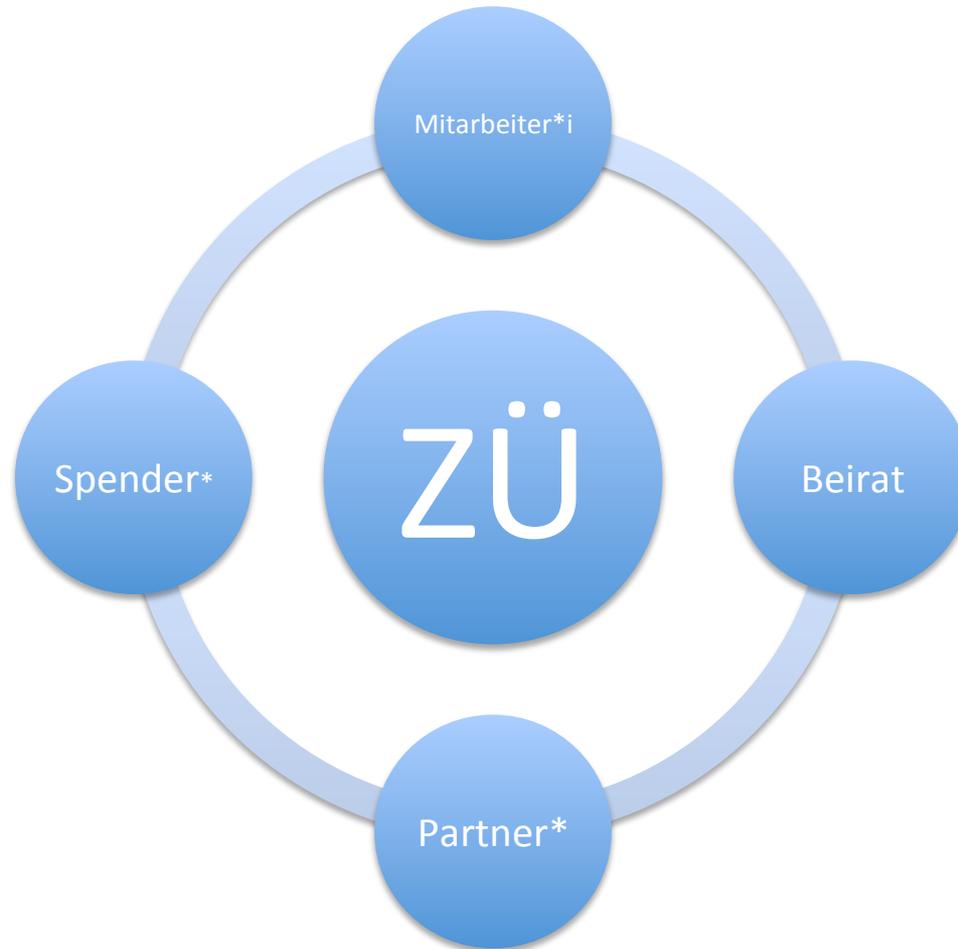
**JEDER
MENSCH
IST EINE
GANZE WELT
FÜR SICH ...**

**Retten
Sie eine
Welt**

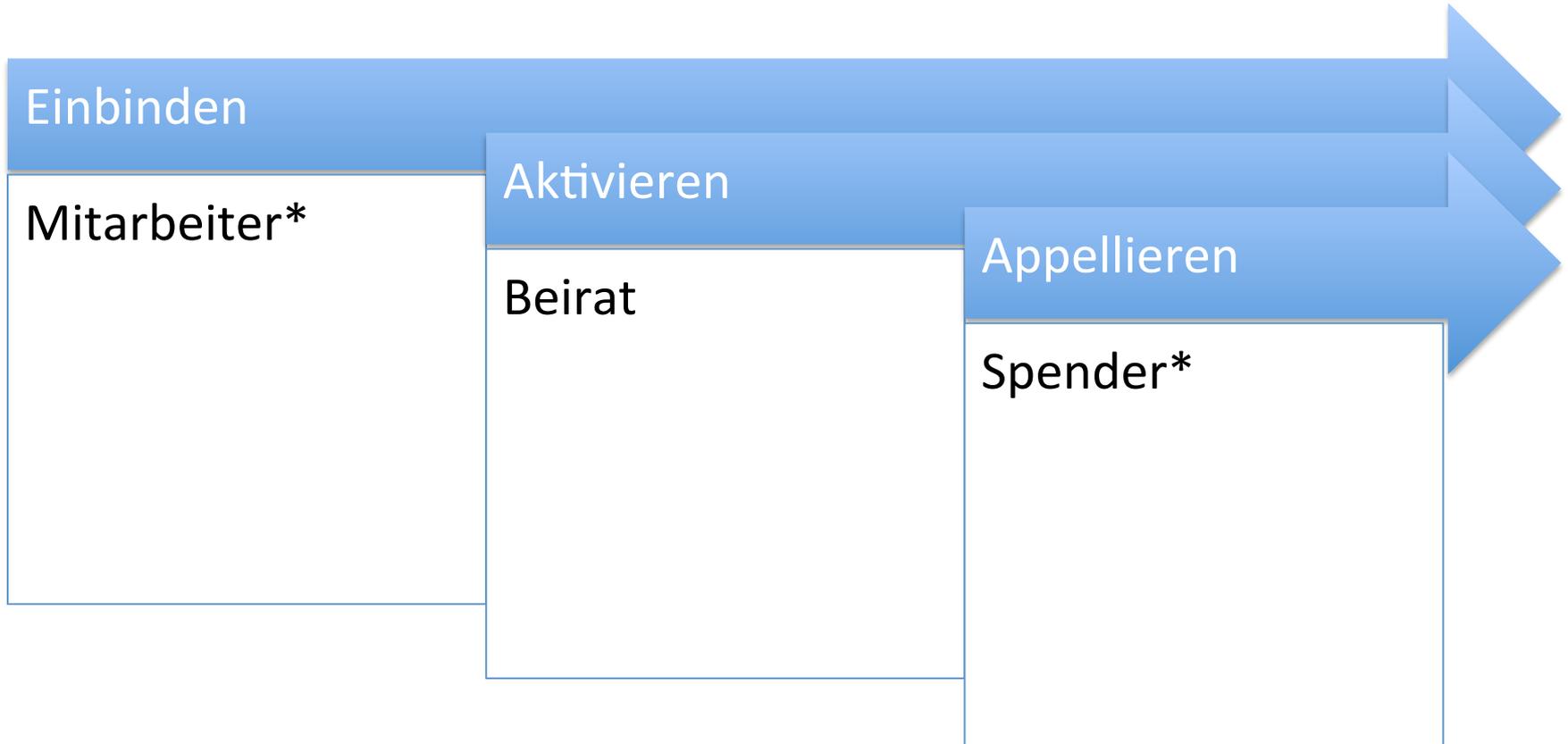
Vertriebskonzept

Flyer Zentrum ÜBERLEBEN

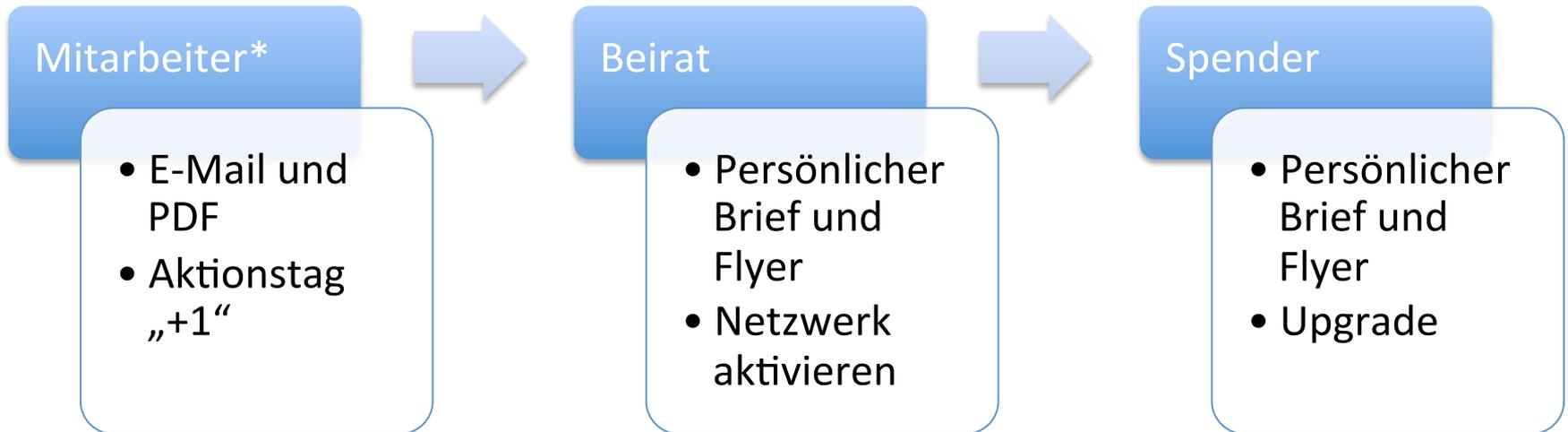
Potenzial



Strategie (1)



Strategie (2)



PR- und Fundraising Erfolge

